Build > Clean proyect antes de compartir para que el archivo ocupe menos

**CREACIÓN DE OBJETOS**  
  
  
  
  
  
Si se ha copiado el misimo  
proyecto, le hemos cambiado el nombre, entonces, lo podemos cambiar el nombre  
del **app\_name** al nuevo nombre en el archivo **strings.xml**  
  
  
**TODO**, sirve para  
“recordatorio para hacer el código en un futuro”

File>setting> search emulator> desacticate launch in a tool window> apply> ok

No solo hay el onclicklistener sino que hay mas métodos

Como ontouchlistener

El click no devolvía nada, pero el touch devuelve un valor booleano, como muchos métodos, esto esta hecho para si tenemos que propagar a eventos a paneles superiores

Si devolvemos true, si hemos gestionado el evento, por lo que no lo propagamos

En device manager hay dos opciones:

Cold boot now: que reinicia la maquina

Wipse data: borra todo de la maquina

Src>build borrar y haces el clean manualmente

Motionevent

Tenemos para sacar la posición del ratón cn getX y getY, y para detectar si se movio para arriba, con ACTION\_UP, para los lados, con ACTION\_MOVE, y para abajo, con ACTION\_DOWN. Si estas utilizando con touch es mejor retornar true para controlarlo.